ciucco, 2020

Collapsible wall piece anticipating a distant recollection of innocuous human pastime after a prolonged series of misplaced bets.

Edition by keymouse editions.







CIUCCO

LE CIUCCO SE JOUE À DEUX OU PLUSIEURS HUMAINS ET AVEC 5 DÉS. POUR SAVOIR QUI COMMENCE, CHAQUE HUMAIN FAIT ROULER UN DÉ. L'HUMAIN QUI OBTIENT LE SCORE LE PLUS ÉLEVÉ COMMENCE LA PARTIE. ENSUITE LE JEU CONTINUE DANS LE SENS DES AIGUILLES D'UNE MONTRE.

ENTRÉE EN JEU

POUR ENTRER EN JEU IL FAUT RÉALISER 350 POINTS, NI PLUS NI MOINS. DANS CETTE PREMIÈRE PHASE DE L'ENTRÉE EN JEU, SEULS LES [1] ET LES [5] SONT PRIS EN COMPTE.

[1] = 100 POINTS [5] = 50 POINTS

L'HUMAIN QUI COMMENCE, LANCE LES 5 DÉS. SI IL N'Y A NI UN [1] NI UN [5], C'EST CIUCCO SECCO ET L'HUMAIN PASSE SON TOUR SANS GAGNER DES POINTS.

SI L'HUMAIN A UN OU PLUSIEURS [1] OU [5] ET LE SCORE DE 350 POINTS N'EST PAS ENCORE ATTEINT, L'HUMAIN DOIT RELANCER LES DÉS NON GAGNANTS TANT QUE DES [1] OU DES [5] SORTENT.

L'HUMAIN DOIT RELANCER LES DÉS TANT QUE LE SCORE DE 350 POINTS N'EST PAS ATTEINT, À CONDITION DE LAISSER AU MOINS UN [1] OU UN [5] SUR TABLE, ET DE GARDER UNIQUEMENT LE SCORE CORRESPONDANT AUX DÉS LAISSÉS SUR TABLE.

UNE EXCEPTION : SI DEUX [5] SORTENT EN MÊME TEMPS, L'HUMAIN PEUT EN RELANCER UN DES DEUX EN MÊME TEMPS QUE LES DÉS NON GAGNANTS, TOUT EN GARDANT LES 100 POINTS.

AUTRE EXCEPTION : SI TOUS LES DÉS SORTIS EN UN OU PLUSIEURS COUPS SONT DES [5], ET QUE LE SCORE DE 350 POINTS N'EST DONC PAS ATTEINT, L'HUMAIN DOIT REJOUER LES CINQ DÉS, TOUT EN GARDANT LES 250 POINTS. À CE STADE IL SE PEUT QUE L'HUMAIN PERDE LE TOUT SI AUCUN [1] OU [5] NE SORT, OU SI LE SCORE DE 350 POINTS EST DÉPASSÉ.

L'HUMAIN PASSE SON TOUR SI PLUS AUCUN [1] OU [5] NE SORT, ET QUE LES 350 POINTS NE SONT PAS ATTEINTS.
UNE FOIS LES 350 POINTS ATTEINTS, L'HUMAIN ENTRE EN JEU, ET PASSE LA MAIN À L'HUMAIN SUIVANT.
LES 350 POINTS OBTENUS POUR L'ENTRÉE EN JEU NE SONT PAS COMPTABILISÉS POUR LA SUITE DU JEU.

JEU

UNE FOIS QUE L'HUMAIN EST ENTRÉ EN JEU, LE SCORE GAGNANT DE 5000 POINTS DOIT ÊTRE ATTEINT, MAIS PAS DÉPASSÉ. AU CONTRAIRE SI C'EST LE CIUCCO QUI SORT (TOUS LES DÉS IDENTIQUES), LÀ L'HUMAIN GAGNE LA PARTIE STANTE PEDE.
EN RÈGLE GÉNÉRALE L'HUMAIN PEUT RELANCER LES DÉS TANT QUE DES DÉS GAGNANTS SORTENT. L'HUMAIN PEUT AUSSI PERDRE L'ENTIERETÉ DU SCORE EN COURS SI AUCUN DÉ GAGNANT NE SORT, TOUT EN GARDANT LES POINTS PRÉCÉDEMMENT ACCUMULÉS. LORSQUE TOUS LES DÉS SORTIS EN UN OU PLUSIEURS COUPS SONT GAGNANTS, L'HUMAIN PEUT TOUS LES RELANCER POUR AUGMENTER SON SCORE. L'HUMAIN A TOUJOURS DEUX OPTIONS : SOIT RELANCER AUDACIEUSEMENT LES DÉS, SOIT S'ARRÊTER ET PASSER LA MAIN EN GARDANT SES POINTS SANS PRENDRE DE RISQUES.

VOICI COMMENT COMPTER LES POINTS SORTIS EN UN COUP :

3 X [1] = 1000 3 X [2] = 200 3 X [3] = 300

3 X [4] = 400 3 X [5] = 500 3 X [6] = 600

4 X [1] = 1500 4 X [2] = 300 4 X [3] = 450

4 X [4] = 600 4 X [5] = 750 4 X [6] = 900

[1][2][3][4][5] = 500

[2][3][4][5][6] = 500

TOUS LES DÉS IDENTIQUES EN UN SEUL LANCÉ = CIUCCO

EXEMPLE DE PARTIE

ENTRÉE EN JEU :

[1][1][5][5][2] = 250 POINTS

[1][3] + 100 POINTS = 350 POINTS

JEU :

[1][2][3][4][5] = 500 POINTS (ON PEUT TOUT RELANCER)

[6][1][4][2][1] + 200 POINTS = 700 POINTS

[2] [5][5] + 50 POINTS = 750 POINTS

[3] [2] 0 POINT = TOUT PERDU

CIUCCO

LE CIUCCO SE JOUE À DEUX OU PLUSIEURS HUMAINS ET AVEC 5 DÉS. POUR SAVOIR QUI COMMENCE, CHAQUE HUMAIN FAIT ROULER UN DÉ. L'HUMAIN QUI OBTIENT LE SCORE LE PLUS HAUT COMMENCE LA PARTIE. ENSUITE LE JEU CONTINUE DANS LE SENS DES AIGUILLES D'UNE MONTRE.

ENTRÉE EN JEU

POUR ENTRER EN JEU IL FAUT RÉALISER 350 POINTS, NI PLUS NI MOINS. DANS CETTE PREMIÈRE PHASE DE L'ENTRÉE EN JEU, SEULS LES [1] ET LES [5] SONT PRIS EN COMPTE.

[1] = 100 POINTS [5] = 50 POINTS

L'HUMAIN QUI COMMENCE, LANCE LES 5 DÉS. SI IL N'Y A NI UN [1] NI UN [5], C'EST CIUCCO SECCO ET L'HUMAIN PASSE SON TOUR SANS GAGNER DES POINTS.

SI L'HUMAIN A UN OU PLUSIEURS [1] OU [5] ET LE SCORE DE 350 POINTS N'EST PAS ENCORE ATTEINT, L'HUMAIN DOIT RELANCER LES DÉS NON GAGNANTS TANT QUE DES [1] OU DES [5] SORTENT.

JEU

UNE FOIS QUE L'HUMAIN EST ENTRÉ EN JEU, LE SCORE GAGNANT DE 5000 POINTS DOIT ÊTRE ATTEINT, MAIS PAS DÉPASSÉ. AU CONTRAIRE SI C'EST LE CIUCCO QUI SORT (TOUS LES DÉS IDENTIQUES), LÀ L'HUMAIN GAGNE LA PARTIE STANTE PEDE.
EN RÈGLE GÉNÉRALE L'HUMAIN PEUT RELANCER LES DÉS TANT QUE DES DÉS GAGNANTS SORTENT. L'HUMAIN PEUT AUSSI PERDRE L'ENTIERETÉ DU SCORE EN COURS SI AUCUN DÉ GAGNANT NE SORT, TOUT EN GARDANT LES POINTS PRÉCÉDEMMENT ACCUMULÉS. LORSQUE TOUS LES DÉS SORTIS EN UN OU PLUSIEURS COUPS SONT GAGNANTS, L'HUMAIN PEUT TOUS LES RELANCER POUR AUGMENTER SON SCORE. L'HUMAIN A TOUJOURS DEUX OPTIONS : SOIT RELANCER AUDACIEUSEMENT LES DÉS, SOIT S'ARRÊTER ET PASSER LA MAIN EN GARDANT SES POINTS SANS PRENDRE DE RISQUES.

VOICI COMMENT COMPTER LES POINTS SORTIS EN UN COUP :

3 X [1] = 1000 3 X [2] = 200 3 X [3] = 300

L'HUMAIN DOIT RELANCER LES DÉS TANT QUE LE SCORE DE 350 POINTS N'EST PAS ATTEINT, À CONDITION DE LAISSER AU MOINS UN [1] OU UN [5] SUR TABLE, ET DE GARDER UNIQUEMENT LE SCORE CORRESPONDANT AUX DÉS LAISSÉS SUR TABLE.
UNE EXCEPTION : SI DEUX [5] SORTENT EN MÊME TEMPS, L'HUMAIN PEUT EN RELANCER UN DES DEUX EN MÊME TEMPS QUE LES DÉS NON GAGNANTS, TOUT EN GARDANT LES 100 POINTS.

AUTRE EXCEPTION : SI TOUS LES DÉS SORTIS EN UN OU PLUSIEURS COUPS SONT DES [5], ET QUE DONC LE SCORE DE 350 POINTS N'EST PAS ATTEINT, L'HUMAIN DOIT REJOUER LES CINQ DÉS, TOUT EN GARDANT LES 250 POINTS. À CE STADE IL SE PEUT QUE L'HUMAIN PERDE LE TOUT SI AUCUN [1] OU [5] NE SORT, OU SI LE SCORE DE 350 POINTS EST DÉPASSÉ.

L'HUMAIN PASSE SON TOUR SI PLUS AUCUN [1] OU [5] NE SORT, ET QUE LES 350 POINTS NE SONT PAS ATTEINTS.
UNE FOIS LES 350 POINTS ATTEINTS, L'HUMAIN ENTRE EN JEU, ET PASSE LA MAIN À L'HUMAIN SUIVANT.
LES 350 POINTS OBTENUS POUR L'ENTRÉE EN JEU NE SONT PAS COMPTABILISÉS POUR LA SUITE DU JEU.

3 X [1] = 400 3 X [2] = 500 3 X [3] = 600
4 X [1] = 1500 4 X [2] = 300 4 X [3] = 450
4 X [4] = 600 4 X [5] = 750 4 X [6] = 900

[1][1][1][5][5] = 500
[2][2][2][5][5] = 500

TOUS LES DÉS IDENTIQUES EN UN SEUL LANCÉ = CIUCCO

EXEMPLE DE PARTIE

ENTRÉE EN JEU :

[1][1][5][5][5] = 250 POINTS
[5][5] + 100 POINTS = 350 POINTS

JEU :

[1][1][1][5][5] = 500 POINTS (ON PEUT TOUT RELANCER)
[3][1][1][1][1] + 200 POINTS = 700 POINTS
[1] [5][5] + 50 POINTS = 750 POINTS
[1] [5] 0 POINT = TOUT PERDU



